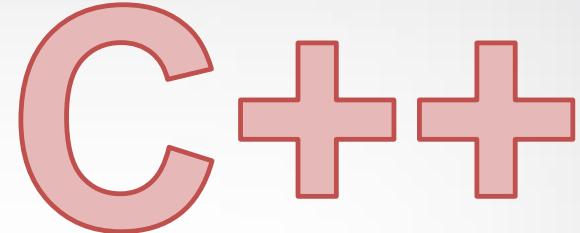




#meetandcode  
#codeEU



for beginners

# Varijable, ulaz i izlaz

# Pojmovi



Izvorni kod  
(source kod)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Hello World!\n");
    return 0;
}
```

The image shows a white circle containing a snippet of C/C++ code that prints "Hello World!" followed by a large, stylized "C/C++" logo.

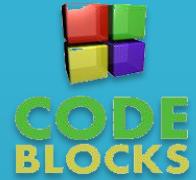
Programski  
jezik



Prevodioc  
(compiler)



Program



Razvojna  
okolina



# Naš prvi program

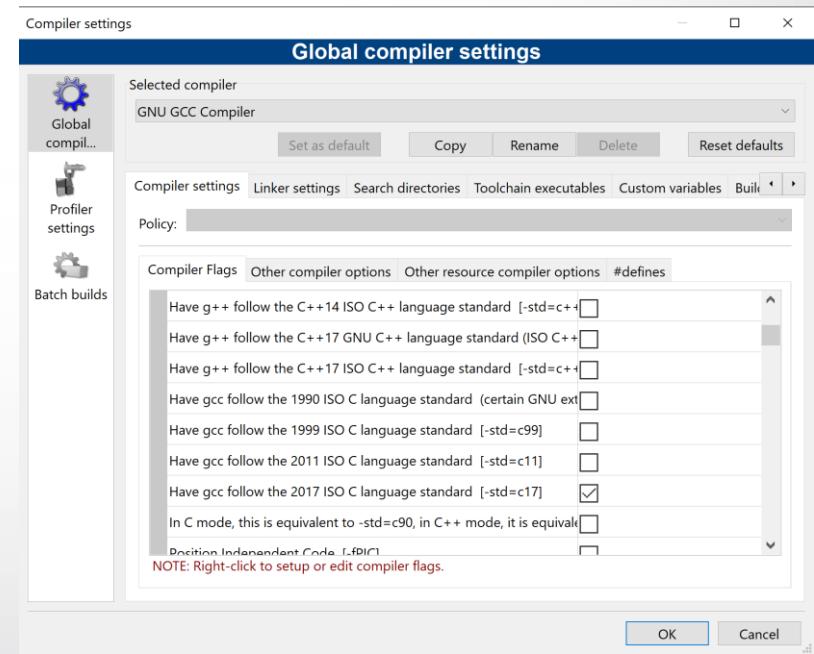
```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main()
{
}
```



# Naš prvi program

1. Kako napraviti novi program?
  - Izbornik: File->New->Empty file
2. Kako napisati program?
  - Preporuča se spremiti datoteku i dati joj nastavak \*.cxx ili \*.cpp
  - U opciji kompjajlera postaviti verziju 17
3. Kako pokrenuti program?
  - Tipkom <F9>
  - Ili izbornik: Build->Build and run



Izlaz  
cout <<

```
int main()  
{
```

```
    cout << „Volim Meet and code!“;
```

Označava  
izlaz

Tekst koji se šalje na izlaz

Točka-zarez završava  
jednu naredbu

```
}
```

```
    cout << endl;
```

Prelazimo u novi red

# Izlaz



1. Ispisivanje riječi i rečenica
2. Prelasci u novi red
3. Igranje s kompleksnijim naredbama

# Varijabla = magični šešir



# Varijabla ima tip podataka koje pohranjuje

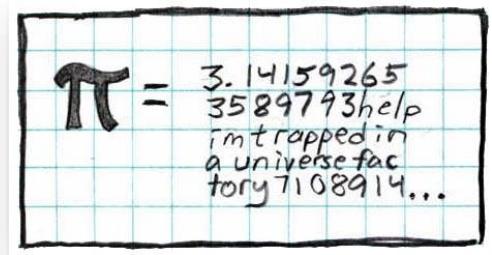


# Cijeli brojevi

## int



Tekst  
**string**



# Realni brojevi

## double

# Varijabla ima svoje ime



# Deklaracija varijable

```
int main()
```

```
{
```

```
    int brojJabukaNaStablu ;
```

Tip  
varijable

Ime varijable

Točka-zarez završava  
naredbu

```
}
```

U varijablu možemo pohraniti  
vrijednosti



# Pohranjivanje vrijednosti u varijablu

```
int main()
```

```
{
```

```
    int brojJabukaNaStablu;
```

```
    brojJabukaNaStablu = 17;
```

```
}
```

Pohrani vrijednost s desna  
u navedenu varijablu

Vrijednost koja se  
pohranjuje

Varijablu možemo pitati  
vrijednost



# Ispis vrijednosti pohranjenoj u varijabli

```
int main()
{
    int brojJabukaNaStablu;
    brojJabukaNaStablu = 17;

    cout << brojJabukaNaStablu;
}
```



Pohranjenu vrijednost  
ispisujemo, dakle 17

# DEMO - Varijable

1. Pohranjivanje vrijednosti u varijablu
2. Ispisivanje vrijednosti iz varijable
3. Različiti tipovi podataka i rad s njima



# Ulaz cin >>

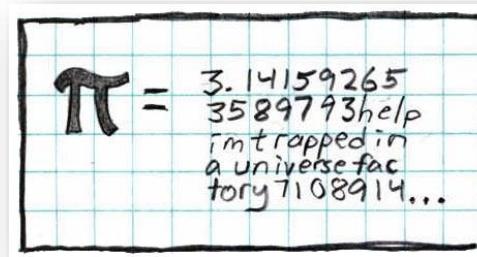
```
int main()
{
    string imePisca;
    cin >> imePisca;
}
```

Pročitaj s Varijabla u koju  
ulaza spremamo pročitanu  
vrijednost

# Ulaz

1. Učitavanje brojeva i riječi
2. Ispisivanje učitanih vrijednosti





# Matematičke operacije s brojevima **int, double**

# Zbrajanje

$x + y$

```
int main()
{
    int broj1 = 23;
    int broj2 = 777;
    int rezultat;

    rezultat = broj1 + broj2;
    // rezultat = 800
}
```

# Oduzimanje

$x - y$

```
int main()
{
    int broj1 = 5;
    int broj2 = 7;
    int rezultat;

    rezultat = broj1 - broj2 ;
    // rezultat = -2
}
```

# Množenje

$$x * y$$

```
int main()
{
    int broj1 = 3;
    int broj2 = 12;
    int rezultat;

    rezultat = broj1 * broj2;
    // rezultat = 36
}
```

# Dijeljenje x / y

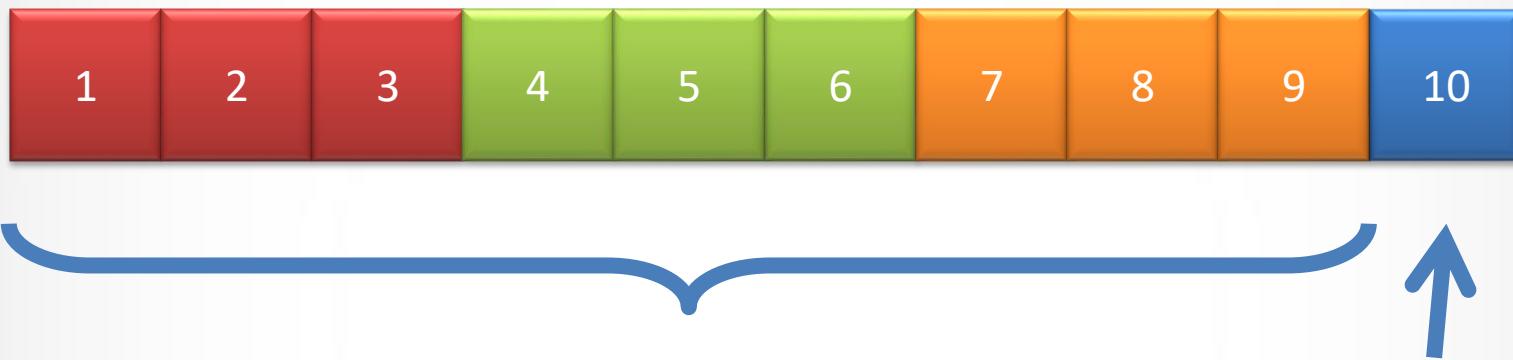
```
int main()
{
    int broj1 = 10;
    int broj2 = 3;
    int rezultat;

    rezultat = broj1 / broj2;
    // rezultat = 3
}
```



# Razlika cjelobrojnog i realnog dijeljenja

Cijeli brojevi



Realni brojevi

$$10 / 3 = 3.333\dots$$



# „Matematičke” operacije s tekstrom

## string

# Zbrajanje

x + y

```
int main()
```

```
{
```

```
    string tekst1 = "MIS";  
    string tekst2 = "MIK";  
    string rezultat;
```

```
    rezultat = tekst1 + " i " + tekst2 ;
```

```
    // rezultat = " MIS i MIK"
```

```
}
```